**레이드 시스템의 팝업시스템**

**목적:**

레이드 시즌이 열리고 레이드에 참가하게 되면 자신이 참가한 레이드에 대한 정보를 팝업으로 보게된다. 그러나 서버에서는 각 개인에 대한 정보를 구별할 수 없어서 레이드에 대한 전체 정보를 주고 클라이언트에서 참가등에 대한 정보를 가지고 있다 일치하는 정보에 대하여 표시한다.

**구조:**

Struct Boss

{

String BossID

Bool isAttend

Bool isShow

}

Struct RaidSeason

{

Date StartTime

Date EndTime

Boss[] Monsters

}

**순서도:**



**한계:**

PlayerPrefab을 사용하기 때문에 App을 지우고 다시받거나 기기를 변경할 경우 정보는 유지 되지 않는다.